SHINOBI

Spelet: Shinobi betyder att smyga.Det är en av dom många kunskaper du fått av ett liv i träning och disciplin,som du lärt dig och som du fått i arv efter många generationer. Du är Joe Musashi,en ninja mästare.Dina händer och föttar är dödliga vapen och du är en mästare med shuriken,svärdet,nunchaku och många andra vapen.Du är inte bara en mästare i stridsteknik utan även en,av staten anställd,agent,som inkallas när staten är i fara. Den när gången måste du stoppa fem terrorist-organisationer.Dessa fem har kidnappat barnen till världens alla statschefer och dom hålls gisslan på olika platser i världen.Alla barnen vaktas av soldater,karatekämpar och andra ännu farligare gangsters.

Handkontrollerna:Styrknappen används i alla 8 riktningarna:Uppåt=titta uppåt.Snett upp till högar=går åt höger.Rakt åt höger=går åt höger.Snett ned åt höger=Joe hukar sig ner och går till högar.Rakt ner=duckar.Snett ned åt vänstar=han hukar sig ner och går till vänster.Rakt till vänstar=går åt vänster.Snett uppåt vänster=går till vänster.Knapp 1 gör att Joe anvönder det vapen som han har.Om Joe står upp och fienden är nära och du användar knapp 1,slår han med knytnäven.Om Joe hukar sig ner och fienden är nära,sparkar han.Knapp 2 är hoppknapp.
Om du använder styrknappen (uppåt) och knapp 2 samtidigt,ter Joe ett jättehopp uppåt. Styrknappen nedåt och knapp 2 gör att han hoppar ned till en lägre nivå.Styrknappen nedåt och knapp 1,gör att Joe sparkar när fienden är tillräckligt nära.

Spelets gång:Det är fem olika uppdrag i spelet.Du kommer att få se en kartsida med olika uppgifter om var gängledaren gömmer sig,hans namn,bild och några meningar skrivna på Ninja Ryu kod.Uppdragen är 1) Ken Oh.2)Black Turtle.3)Mandara.4)Lobster.5)Masked Ninja.Dessa gängledare finns aist i varje spelomgång och måste besegras innan du kan gå vidare till nästa omgång.
Till din hjälp att klara spelet,kan du skaffa dig Ninja magi.Dessa magiska krafter kan du få om du lyckas rädda så många gisslan,så att du kommer till Bonusrondan.
Bonusronden: En rond i varje omgång är Bonusrond.Du ska besegra dom blåa och gröna ninjas med din kaststjärna,shuriken.Det är som på an skjutbana.Använd styrknappen för stt flytta kasthanden åt valfritt håll.Tryck på knapp 1 eller 2 för att kasta stjärnan.Om en ninja tar sig igenom ditt försök att stoppa dom och landar framför dig,har du missat bonusen.På spelbilden ser du meddelandet "YOU FAILED".Men,om du klarar bonusronden, får du 500 poäng för varje ninja du träffat och du får möjligheten att använda magin!
Ninjamagi:Har du klarat Bonusrondan,får du NinjaMagin.Om du fått magin visas det på spelbildens överkant,magin ser ut som fyrkantiga små bildar.Magin ger dig många olika krafter.För att kunna använda magin,måste du dock först besegra 10 fiender.När magi - bilden längst till vänster börjar blinka,kan du använda den.För att aktivera den,ska du först hoppa upp (knapp 2) och hålla knappen intryckt.Tryck sedan på knapp 1.Den magin som blinkade,kommer nu att användas.Det finns sex olika typer av magi:1) Metallreps-magin,som stoppar alla fienders rörelser på spelbilden.2)Osynlighets-magin,som gör att fienden inte kan se dig.3)Multiplicerings-magin,gör att du får 8 likadana spelare som du själv.Dessa förintar alla fiender på bilden.4)Flyg-magin,gör att du kan flyga för an kort stund.Du styr flygningen med styrknappen.5)Blixt-magin,gör att blixten slår ner och förstör alla fiender på bilden.6)Tornado-magin,skapar en virvelvind runt din spelare.Den slår ner alla fiender som du kommer nära.
Öka kraftarna:Varje gång du räddar en gisslan,får du något aom ökar krafterna.I spelbildens övre,högra hörn,visas vad du får för den gisslan du räddat.
Vapen:Det finns två typer av vapen.Dom för närstrid och dom för strid på längre avstånd. Du får olika vapen när du räddat gisslan.Vapnen du använder för närstrid är:1)Shuriken, kaststjärnan.2)Långt svärd.3)Nunchaku,kastpinnar.4)Manrikugari chain,ninjakedja.
Vapnen för strid på längre avstånd är:1)Kniv.2)Bomb,kastas emot fienden och rullar emot honom.Den explodarar när den träffar något.3)Pistol.Den slår ner både fiender och vissa typer av fordon.

Poäng:Du får mellan 100 och 300 poäng för varje fiendesoldat du klarar av.

Speltips:
* Fienden anfaller dig,nästan,jämt i samma mönster.Detta gällar speciellt ledarna.Lär dig deras mönster och anfall när dom är som sårbarast.
* Varje fientlig gängledare har en svag punkt.Hitta den och träffa honom där.
* Gör ett ordentligt försök att klara av bonusrondarna.Lyckas du,kan du använda Ninjamagi och få toppoäng.
* Försök att få vapen för längre avstånd (pistol,bomb och Manrikugari chain).